# 參考資料

# 簡介

## 只可以出現在\_之中 :

1. **區域變數**。
2. **指令碼**。

> 宣告即要給設定值。(否則編譯器無法判斷變數類型)

|  |
| --- |
| class Program  {  string a;  var a = "a1"; // (X) 需在區域變數或指定碼中  static void Main(string[] args)  {  var a2 ; //(X) 未初始  var a3 = "a"; // OK  }  } |

## 變數的屬性

關於變數的內含

|  |  |
| --- | --- |
| 屬性 | 說明 |
| 名稱 Name |  |
| 位置 Address | 記憶體位址。 |
| 尺寸 Size | 佔用記憶體尺寸(位元組單位)。 |
| 型別 Type | 資料型別。 |
| 值 Value | 記憶體位址中儲存的資料。 |
| 壽命 LifeTime | 配置記憶體空間的期間。 |
| 範圍 Scorpe | 在那些城市敘述可存取。 |